

**ИНСТРУКЦИЯ**  
**по работе с программным обеспечением**  
**«Телеформ»**

26 октября 2023 г.

**АННОТАЦИЯ**

Данный документ содержит в себе Инструкцию по эксплуатации программного обеспечения «Телеформ».

Описаны принципы работы ПО и способ его установки и запуска.

**ОГЛАВЛЕНИЕ**

1.	ОБЩИЕ СВЕДЕНИЯ О ПРОГРАММНОМ ОБЕСПЕЧЕНИИ .....	4
2.	НАЧАЛО РАБОТЫ .....	4
2.1.	Установка программы на планшет/смартфон.....	4
2.2.	Начало работы .....	5

## 1. ОБЩИЕ СВЕДЕНИЯ О ПРОГРАММНОМ ОБЕСПЕЧЕНИИ

Программа предназначена для проведения опросов и консультаций и может быть использована специалистами, которые взаимодействуют с респондентами в рамках очных встреч и по телефону. Программа предлагает настраиваемую через веб-интерфейс последовательность вопросов, ответы на вопросы, подсказки для специалиста, видео-, фото- и аудиоматериалы. Результаты работы можно выгрузить в Excel (SPSS) или настроить интеграцию с базами данных. В программе имеется возможность работы с геолокацией, назначая встречи и задания на реальные адреса и контролируя точки проведения встреч. Программа обеспечивает выполнение следующих функций: информирование избирателей, проведение социологических опросов, осуществление действий, требующих определенной последовательности, таких как проверки, презентации и т.п.

## 2. НАЧАЛО РАБОТЫ

### 2.1. Установка программы на планшет/смартфон

2.1.1. Необходимо установить приложение на устройство, для этого заходим в Магазин приложений, в поиске вводим слово «Телеформ» (кириллицей) и устанавливаем приложение (См. Рис. 1)

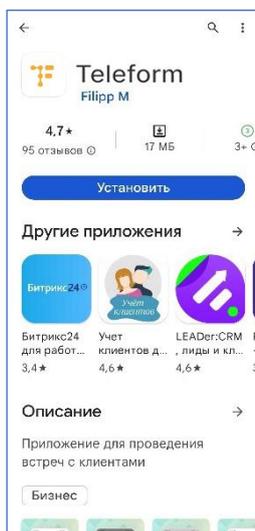


Рис. 1 – Загрузка из магазина приложений

## 2.2. Начало работы

2.2.1. После запуска программы пользователю отображается форма ввода логина и пароля, показанная на Рис. 2

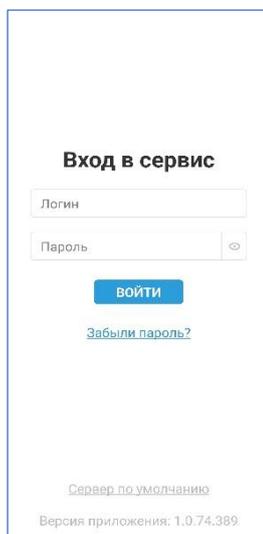


Рис. 2 – Вход в приложение

2.2.2. После ввода приложение проверяет валидность данных и в случае успеха переводит пользователя на следующий экран, в противном случае выдаёт сообщение об ошибке.

2.2.3. В зависимости от настроек проекта приложение должно запросить разрешение на доступ к микрофону, камере или геопозиции устройства.

2.2.4. Далее в соответствии с настройками отображается окно (см. Рис. 3) и происходит начало работы.

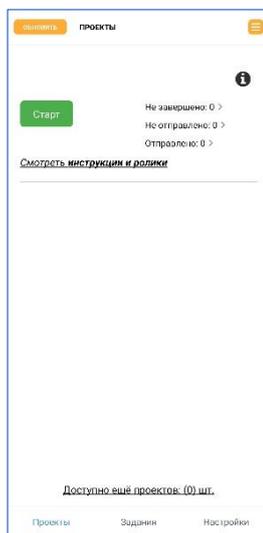


Рис. 3 – Окно начала работы в приложении

2.2.5. Приложение отображает блоки в соответствии и их типами, указанными в конструкторе проекта (см. рис.4 – 12).

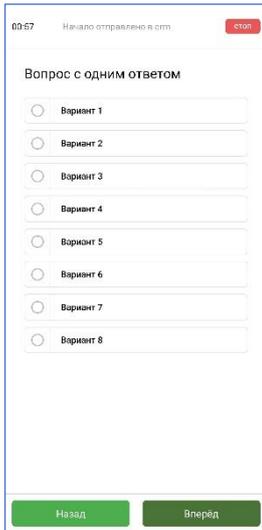


Рис. 4 – Вопрос с одним ответом

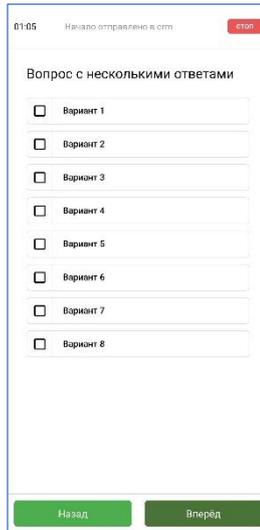


Рис. 5 – Вопрос с несколькими ответами

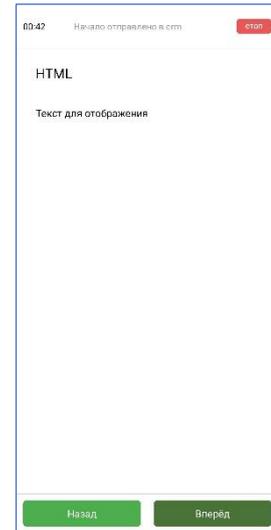


Рис. 6 – Отображение контента в виде HTML

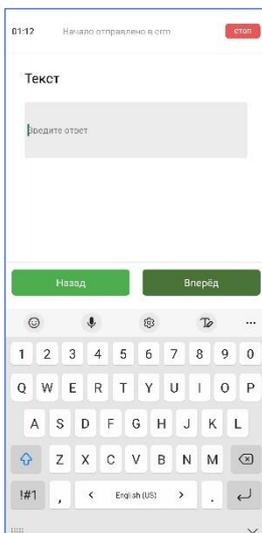


Рис. 7 – Поле для ввода текста

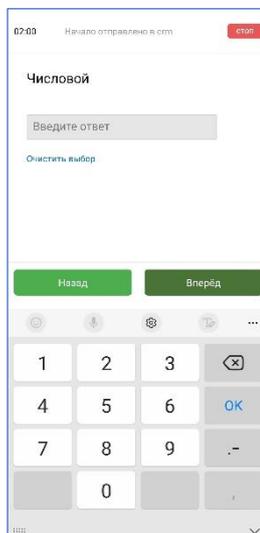


Рис. 8 – Поле для ввода чисел

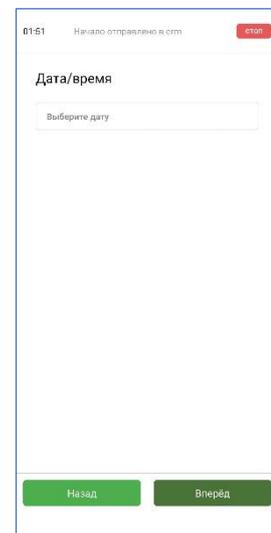


Рис. 9 – Поле для ввода даты и времени

Для ввода определённых значений приложение должно использовать специальные поля и проводить проверку корректности ввода.

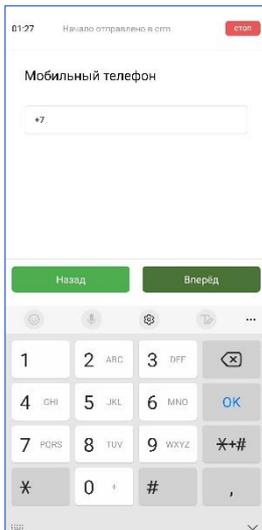


Рис. 10 – Поле для ввода номера мобильного телефона

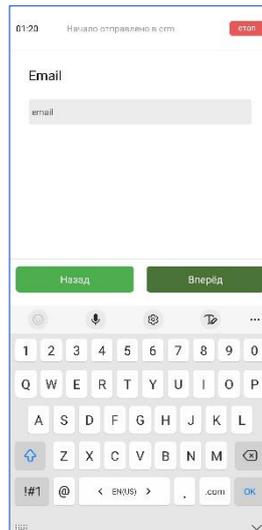


Рис. 11 – Поле для ввода адреса электронной почты



Рис. 12 – блок для заведения рейтинга

Для работы с мультимедиафайлами предусмотрены специальные блоки.

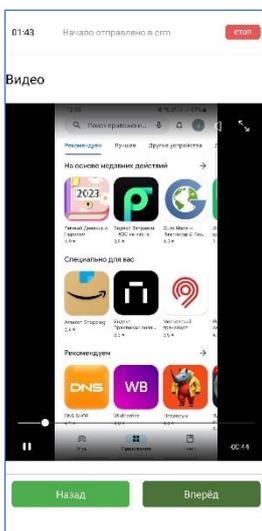


Рис. 13 – блок, отображающий фото- и видеоконтент

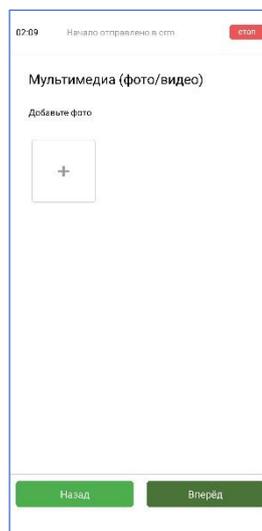


Рис. 14 – блок для прикрепления фото- и видеофайлов

2.2.6. После ответа на все вопросы, указанные в конструкторе, Работник получает сообщение о прохождении всей последовательности блоков и при наличии подключения к сети отправляет данные на сервер.

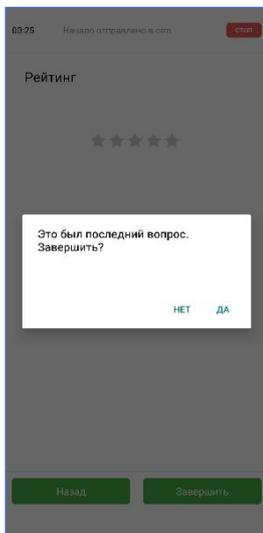


Рис. 15 – Завершение работы